

Modulbezeichnung:	<b>Softwareengineering</b>					Modulnummer: <b>Ma2-043</b>
Art des Studiengangs:	<b>Master</b>					
Semester:	<b>2</b>					
Modulverantwortliche(r):	<b>N.N.Studiendekan/in</b>					
Dozent(in):	<b>N.N.</b>					
Sprache:	<b>Deutsch</b>					
Zuordnung zum Curriculum:	Pflichtmodule für den Studiengang bzw. Schwerpunkt: <b>EI-A, EI-I</b>					
Lehrform / SWS:	SWS gesamt: <b>5</b>					
	davon:	Vorlesung <b>2</b>	Übung <b>0</b>	Praktikum <b>0</b>	Seminar <b>0</b>	Projekt <b>3</b>
Arbeitsaufwand:	Std. gesamt: <b>180</b>	davon Eigenst.: <b>105</b>		davon Präsenz: <b>75</b>		
Credits:	<b>6</b>					
Voraussetzungen:	<b>Ba-Module Informatik 1 und 2</b>					
Lernziele/Kompetenzen:	Die Studierenden können - den kompletten Softwareentwicklungszyklus inklusive Management und Qualitätssicherung analog zu den Abläufen in der beruflichen Praxis planen und umsetzen. - sich in größeren Teamkontexten einvernehmlich organisieren und Prozesse absprechen.					
Inhalt:	Baut auf dem im Bachelorstudium vermittelten Basiswissen in Software-Entwicklung auf und vertieft es in den Bereichen Anforderungsermittlung, Analyse, Entwurf, Implementierung, Test. Es kommen die Methoden des Softwareprojektmanagements, der Aufwandschätzung und Themen aus dem Bereich der Software-Qualitätssicherung hinzu. Weitere Kursthemen befassen sich mit Entwicklungswerkzeugen, Software-Versionsmanagement, Konfigurationsmanagement, Deployment und Wartung. Durchführung eines Softwareprojekts im Team mit verteilten Rollen anhand eines Software-Prozessmodells.					
Studien-, Prüfungsleistung:	<b>BÜ (PL)</b>					