

Modulbezeichnung:	Userinterface-Programmierung					Kurzbeschreibung: Ba5-051
Art des Studiengangs:	Bachelor					
Semester:	5					
Modulverantwortliche(r):	Studiendekan/inN.N.					
Dozent(in):	N.N.					
Sprache:	Deutsch					
Zuordnung zum Curriculum:	Wahlmodule geeignet für den Studiengang bzw. Schwerpunkt: Wahlpflichtmodul für Schwerpunktstudium, EI-I					
Lehrform / SWS:	SWS gesamt: 5					
	davon:	Vorlesung 3	Übung 0	Praktikum 2	Seminar 0	Projekt 0
Arbeitsaufwand:	Std. gesamt: 180	davon Eigenst.: 105		davon Präsenz: 75		
Credits:	6					
Voraussetzungen:	Informatik 1 und Informatik 2					
Lernziele/Kompetenzen:	<p>Die Studierenden sind in der Lage</p> <ul style="list-style-type: none"> - objektorientierte, ereignisgesteuerte Programme mit grafischer Benutzeroberfläche im Praktikum zu entwerfen und zu implementieren. - die Komplexität der verwendeten Klassenbibliotheken zu erfassen und anwendungsbezogen nutzbar zu machen. - im Team eine Programmierstrategie abzusprechen. 					
Inhalt:	<p>Der Kursinhalt für einen auf der .NET-Technologie von Microsoft basierenden Kurs lautet beispielsweise: .NET-Basiskonzepte wie .NET-Framework und Framework Class Libraray, Programmiersprache C#, Windows Presentation Foundation (WPF) (Architektur, XAML, Routed Events und Properties, Steuerelemente und Layout, Ressourcen, 2D-Vektorgrafik in WPF, Data Binding).Im begleitenden Praktikum werden die in der Vorlesung gelehrtene Konzepte in selbst geschriebenen Programmen angewendet.</p>					
Studien-, Prüfungsleistung:	K2 (PL), LP (SL)					